



RESOLUCIÓN DEL ÓRGANO DE SELECCIÓN PARA EL NOMBRAMIENTO DE UN FUNCIONARIO INTERINO EN PUESTO DE TECNICO MEDIO EN ARQUITECTURA E INGENIERIA DEL AYUNTAMIENTO DE VALLADOLID CON DESTINO EN ELSERVICIO DE OCUPACIÓN DE LA VIA PUBLICA

Efectuada entrevista personal y a la vista del currículum vitae de los aspirantes presentados, enviados por la Oficina del ECYL, el Órgano de Selección ha acordado seleccionar y dejar en reserva al siguiente candidato:

ASPIRANTE SELECCIONADOS:

	NOMBRE Y APELLIDOS	HORA ENTREGA DOCUMENTACIÓN
1	DÑA. EVA FERNANDEZ GONZALEZ	09.00 h

ASPIRANTE EN RESERVA

	NOMBRE Y APELLIDOS
1º	D. ANTONIO SALAS CABRERA
2º	JAVIER RIVERA RODRIGUEZ

La persona seleccionada y primer suplente **deberán presentarse el día 18 de abril de 2023, a la hora indicada anteriormente, en el Departamento de Gestión de Recursos Humanos (Plaza Mayor, 1, 3ª planta), los siguientes documentos:**

- **Original y copia del Documento Nacional de Identidad.**
- **Original y copia de la cartilla de la Seguridad Social.**
- **Original y copia del Título académico.**
- **Número de cuenta de banco IBAN**

Lo que se publica para general conocimiento significando que contra la presente Resolución se podrá interponer **Recurso de Alzada** ante el Tribunal Calificador o ante la Junta de Gobierno, en el plazo de un mes a contar desde el día de publicación de la Resolución, de conformidad con lo que establecen los artículos 121 y 122 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas, sin perjuicio de que pueda hacer uso de cualquier otro recurso que estime pertinente.

Valladolid, 14 de abril de 2023

LA PRESIDENTA DEL ÓRGANO DE SELECCIÓN

DOCUMENTO FIRMADO ELECTRONICAMENTE

Firmado por:
MARIA TERESA
CARBAJO SAHAGÚN
Fecha Firma: 14/04/2023 13:25

Fecha Copia: 14/04/2023 13:34

Código seguro de verificación(CSV): 3aa82e9ddd438f3ee2cb5332eb3998b60729071
Permite la verificación de la integridad del documento visualmente en <https://www.valladolid.gob.es/verificacion-documentos>