



Ayuntamiento de Valladolid

Área de Medio Ambiente y Sostenibilidad

***Proyecto de Instalación de Puente Grúa de
Operación y Mantenimiento en Rejas de
Desbaste en el canal de entrada EDAR.***



Planos

Septiembre 2016

VALLADOLID

(Norte)

ESCALA 1:20.000

0 200 400 600 800 1.000



VALLADOLID

EDAR Valladolid

VALLADOLID

(Sur)

ESCALA 1:20.000

0 200 400 600 800 1.000



PROYECTO : **INSTALACIÓN DE PUENTE GRÚA DE OPERACIÓN Y MANTENIMIENTO EN REJAS DE DESBASTE EN EL CANAL DE ENTRADA A EDAR**



AUTOR DEL PROYECTO: Luis Bayón Martín

ESCALA
S/E

PLANO N°
1/4

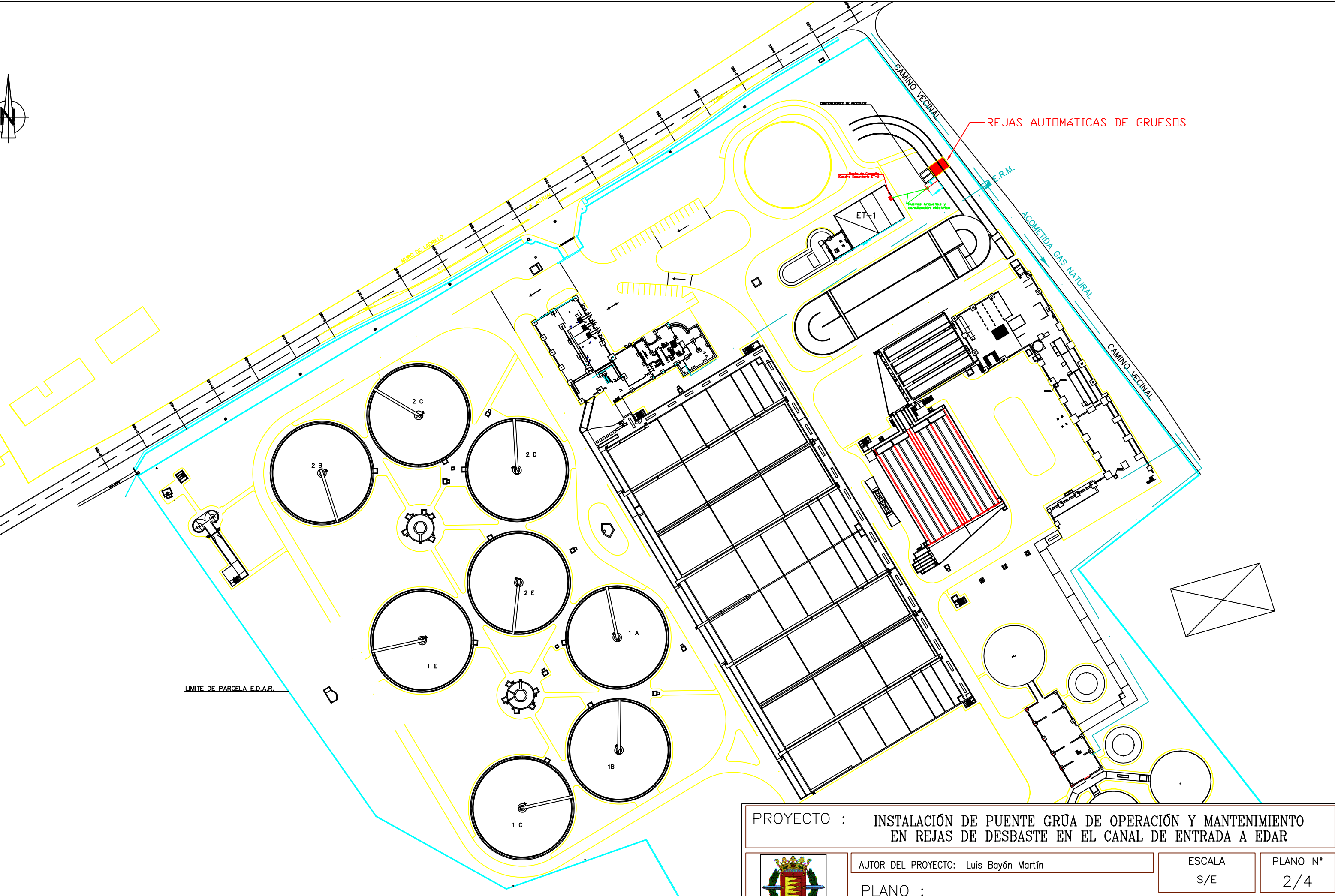
PLANO :

FECHA
Julio 2016

N° DE HOJA

Plano de Situación.

Ayuntamiento de Valladolid
Área de Medio Ambiente y Sostenibilidad



PROYECTO : INSTALACIÓN DE PUENTE GRÚA DE OPERACIÓN Y MANTENIMIENTO EN REJAS DE DESBASTE EN EL CANAL DE ENTRADA A EDAR



AUTOR DEL PROYECTO: Luis Bayón Martín

PLANO : *Plano de Emplazamiento.*

ESCALA
S/E

PLANO N°
2/4

FECHA
Julio 2016

N° DE HOJA

CONTENEDORES DE RESIDUOS

CANAL VECINAL

REJAS AUTOMÁTICAS

Punto de Conexión
(Cuadro Secundario ET-1)

Nuevas Arquetas y
canalización eléctrica

ET-1

E.R.M.

ACOMETID

PROYECTO : INSTALACIÓN DE PUENTE GRÚA DE OPERACIÓN Y MANTENIMIENTO
EN REJAS DE DESBASTE EN EL CANAL DE ENTRADA A EDAR



Ayuntamiento de Valladolid
Área de Medio Ambiente y sostenibilidad

AUTOR DEL PROYECTO: Luis Bayón Martín

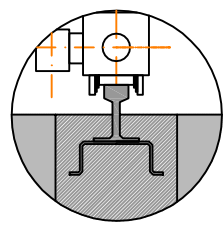
PLANO :
Plano de Punto de Conexión Eléctrica

ESCALA
S/E

PLANO N°
3/4

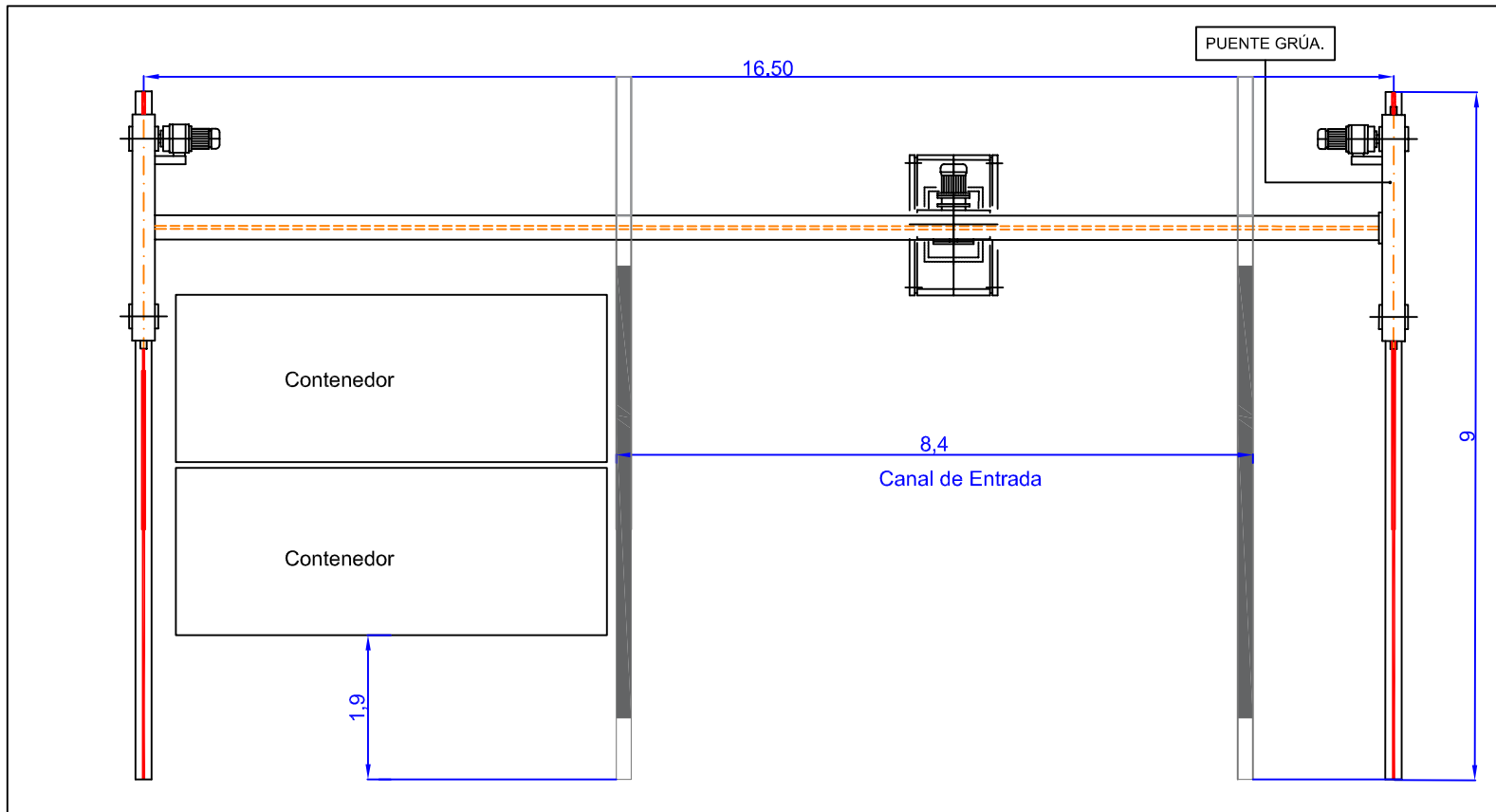
FECHA
Julio 2016

N° DE HOJA

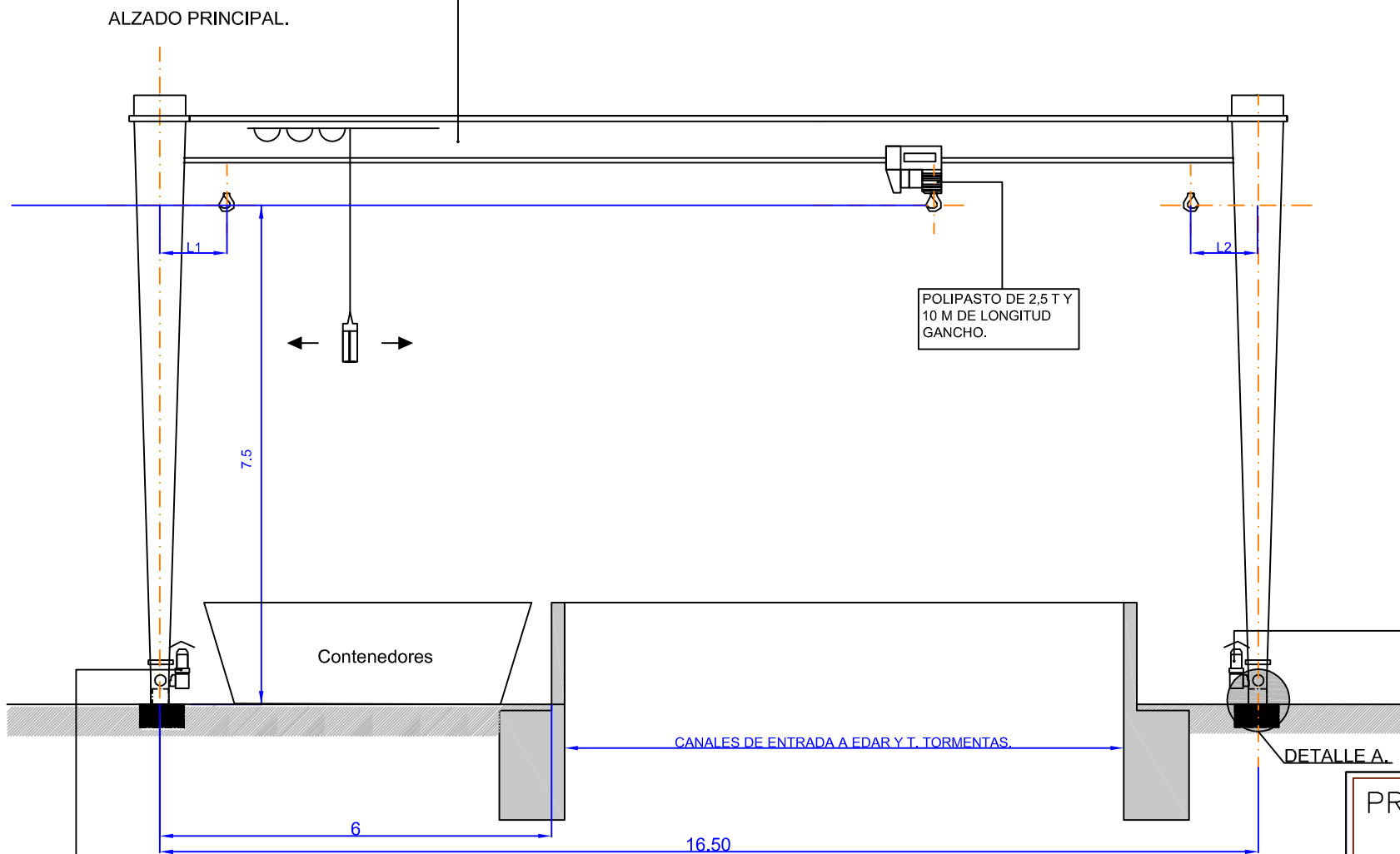


DETALLE A.

PÓRTICO MONOCARRIL DE 2,5 T Y 16,50 m. ENTRE EJES.



PLANTA.

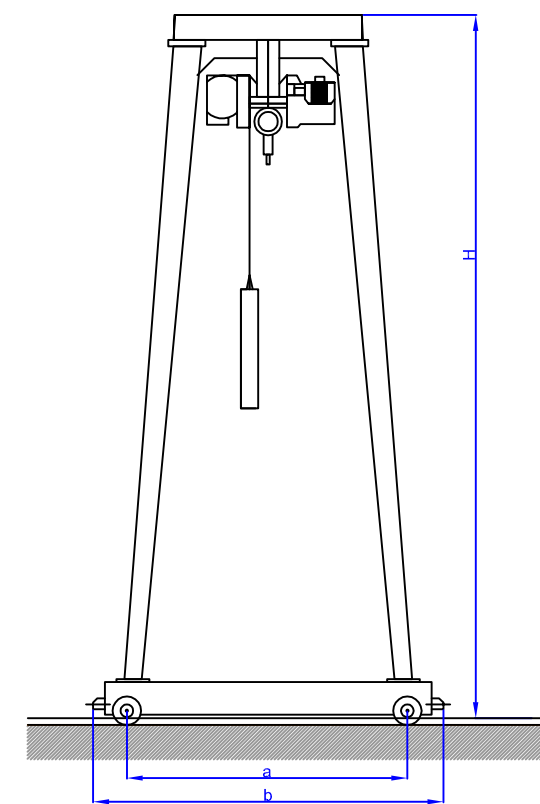


ALZADO PRINCIPAL.

POLIPASTO DE 2,5 T Y 10 M DE LONGITUD GANCHO.

MOTOR ELÉCTRICO PARA DESPLAZAMIENTO DE TRASLACIÓN.

MOTOR ELÉCTRICO PARA DESPLAZAMIENTO DE TRASLACIÓN.



PROYECTO : INSTALACIÓN DE PUENTE GRÚA DE OPERACIÓN Y MANTENIMIENTO EN REJAS DE DESBASTE EN EL CANAL DE ENTRADA A EDAR



AUTOR DEL PROYECTO: Luis Bayón Martín

ESCALA S/E

PLANO N° 4/4

PLANO : *Plano de Grúa Pórtico*

FECHA Julio 2016

N° DE HOJA ***