



Acreditación de publicación / modificación de contrato / licitación

Este documento se ha generado como consecuencia de la publicación de una versión de un contrato / licitación en la Sede Electrónica del Ayuntamiento de Valladolid en la dirección web (URL): <https://www.valladolid.gob.es/es/perfil-contratante/expedientes-contratacion/contratato-servicio-asistencia-tecnica-espectaculos-manteni.version/2>

Los datos de dicho contrato / licitación son:

Título: **Contratato de Servicio para la asistencia técnica en espectáculos y mantenimiento de maquinaria y equipamiento audiovisual de la red de teatros de los Centros Cívicos y Centros Municipales del Ayuntamiento de Valladolid y espacios al aire libre**

Nº expediente: SEAP 46/2013 **Estado:** Licitación **CPV:** 50340000-0

Unidad de contratación: CONCEJALÍA DEL ÁREA DE ATENCIÓN Y PARTICIPACIÓN CIUDADA
SECRETARÍA EJECUTIVA DEL ÁREA

Datos de la licitación:

Clasificación del contratista: Grupo U
Subgrupo 7 Categoría A

Presupuesto del contrato: 121.000 €

Tipo de licitación:

16,00 euros/hora IVA excluido, para las tareas de asistencia técnica en los espectáculos, objeto de contrato que se describen en el Pliego de prescripciones técnicas.

Duración del contrato:

El contrato se iniciará el día 1 de enero de 2014 o en la fecha en que se formalice si ésta fuera posterior y su duración será hasta el 31 de diciembre de 2015, o en su caso dos años después de la formalización.

Tipo de contrato:

Servicio

Procedimiento: Abierto

Tramitación: ordinaria

Fecha publicación en boletín: 4/10/2013

Boletín: BOP

Inicio del plazo de presentación de ofertas:
5/10/2013

Fin del plazo de presentación de ofertas:
24/10/2013

Apertura pública de ofertas: 4/11/2013, 11/11/2013



Ayuntamiento de Valladolid

Documentos:

Pliego de Cláusulas Administrativas (Hash:Xbvus9iPrQ6GgJUR0PZXw6dXsiM=)

Pliego de Prescripciones Técnicas (Hash:UAbxkUvQsoT4LKwBPQjOfdSePn0=)

* Hash calculado utilizando SHA-1 en Base 64

Código Seguro de Verificación (CSV): ac-0000079239-QQ6WC12ZUU