



Acreditación de publicación / modificación de contrato / licitación

Este documento se ha generado como consecuencia de la publicación de una versión de un contrato / licitación en la Sede Electrónica del Ayuntamiento de Valladolid en la dirección web (URL):

<https://www.valladolid.gob.es/es/perfil-contratante/expedientes-contratacion/servicio-celaduria-porteria-taquilla-peonaje-labores--4337a.version/5>

Los datos de dicho contrato / licitación son:

Título: SERVICIO DE CELADURIA, PORTERIA, TAQUILLA, PEONAJE Y LABORES COMPLEMENTARIAS EN EL C.D. MUNICIPAL DE HUERTA DEL REY, POLIDEPORTIVO LALO GARCIA Y CASA DEL DEPORTE

Nº expediente: 50/14 **Estado:** Evaluación de ofertas

Unidad de contratación: FUNDACION MUNICIPAL DE DEPORTES

Datos de la licitación:

Clasificación del contratista: NO SE EXIGE **Presupuesto del contrato:** 314.000 €

Tipo de licitación:

Procedimiento Abierto

Duración del contrato:

El contrato tendrá vigencia desde el día 1 de enero de 2015 hasta el día 31 de diciembre de 2016, pudiendo prorrogarse por un periodo de otros veinticuatro meses, de existir acuerdo expreso entre las partes

Tipo de contrato:

Servicio

Procedimiento: Abierto

Tramitación: Ordinaria

Fecha publicación en boletín: 23/10/2014

Boletín: BOP

Inicio del plazo de presentación de ofertas:
23/10/2014 0:00

Fin del plazo de presentación de ofertas:
11/11/2014 0:00

Apertura pública de ofertas: 15/12/2014 14:00

Observaciones:

La apertura pública del sobre número 3 tendrá lugar el lunes 15 de diciembre a las 14:00 en la Sala de Comisiones Antigua del Ayuntamiento de Valladolid.

Código Seguro de Verificación (CSV): ac-0000121705-0U1CJCHD40



Ayuntamiento de Valladolid

Documentos:

PLIEGO DE CLAUSULAS ADMINISTRATIVAS PARTICULARES

(Hash:BC2XiJxLkeNuDKAxbkxrLzMeaRI=)

PLIEGO DE PRESCRIPCIONES TECNICAS (Hash:wQVRvesju/dpANJ/Ts3VI68VM1s=)

CUADRO SUBROGACION PERSONAL (Hash:h7xdnv0weOfo7vXSekXfCP8idoQ=)

** Hash calculado utilizando SHA-1 en Base 64*

Código Seguro de Verificación (CSV): ac-0000121705-0U1CJCHD4O