



Acreditación de publicación / modificación de contrato / licitación

Este documento se ha generado como consecuencia de la publicación de una versión de un contrato / licitación en la Sede Electrónica del Ayuntamiento de Valladolid en la dirección web (URL):

<https://www.valladolid.gob.es/es/perfil-contratante/expedientes-contratacion/contrato-suministro-vestuario-equipos-protecicon-individual.version/4>

Los datos de dicho contrato / licitación son:

Título: CONTRATO DE SUMINISTRO DE VESTUARIO Y EQUIPOS DE PROTECCIÓN INDIVIDUAL DEL PERSONAL DEL SEPI DEL ÁREA DE URBANISMO, INFRAESTRUCTURAS Y VIVIENDA

Nº expediente: 12/2016 **Estado:** Licitación **CPV:** 18100000-0

Unidad de contratación: Oficina de contratación y supervisión de proyectos

Entidad que tramita: Ayuntamiento de Valladolid

Datos de la licitación:

Presupuesto del contrato: 130.983,72 €

Tipo de licitación:

El TIPO DE LICITACIÓN anual a la baja, IVA excluido, es de treinta y dos mil setecientos cuarenta y cinco euros y noventa y tres céntimos (32.745,93 €), con el siguiente desglose:

	IVA EXCLUIDO	21% IVA
LOTE 1. "Guantes"	881,44 €	185,10
LOTE 2. "Calzado"	5.824,78 €	1.223,20
LOTE 3. "Trajes de trabajo"	7.945,29 €	1.668,51
LOTE 4. "Otra ropa de trabajo"	7.319,70 €	1.537,14
LOTE 5. "Uniformes para capataces, conductores y vigilantes"	5.537,04 €	1.162,78



Ayuntamiento de Valladolid

LOTE 6. "Ropa de abrigo"	2.491,48 €	523,21
LOTE 7. "Otros equipos de protección individual"	2.746,20 €	576,71

Duración del contrato:

2 años.

Tipo de contrato:

Suministro

Procedimiento: Abierto

Tramitación: ordinaria

Fecha publicación en boletín: 19/07/2016

Boletín: BOP

Inicio del plazo de presentación de ofertas:
20/07/2016 0:00

Fin del plazo de presentación de ofertas:
3/08/2016 14:30

Apertura pública de ofertas: 16/08/2016 13:30

Documentos:

12-16pliego (Hash:TiUQJHjf4C3L10qU4TKDLiel1gM=)

PPT Vestuario 2016 (Hash:WwxVAkDMyIQwW3REh09KTULkgus=)

* Hash calculado utilizando SHA-1 en Base 64

Código Seguro de Verificación (CSV): ac-0000191607-VCBDCTCMR2